

El mundo virtual y sus efectos en la convivencia escolar: rumbo a la web 3.0

Dra. Cecilia Vallejos Parás

Vicerrectoría de Investigación

cecilia.vallejos@lasalle.mx

Objetivo del Proyecto: explorar las nuevas formas de convivencia y socialización en el mundo virtual con miras a la entrada de la web 3.0 y a los principales elementos del e-learning, como la realidad virtual, la aumentada, los videojuegos 3D y los sistemas tutoriales inteligentes.

Número de Plazas Disponibles: 10

Requisitos académicos: Tener bases sobre investigación cualitativa y/o cuantitativa. Disponibilidad de tiempo presencial (no a distancia).

